Syscalls

1. Introduzione syscall
2. Confronto tra il modo di chiamate delle syscalls
3. Syscall os161
4. Syscall xv6
5. Confronto tra le implementazioni (se sono implementate o meno)

Sincronizzazione

1. Introduzione
2. Confronto tra gli spinlocks
3. Semafori (os161) vs sleeplocks (xv6)
4. Confronto tra Wait channels (modalità differente void \*chan)

MMU

1. Introduzione memoria virtuale
2. Confronto page table (three-level page table)
3. Confronto MMU differenti
4. Confronto della TLB (MIPS3000 vs RISCV)

Scheduling

1. Introduzione allo scheduler
2. Confronto scheduler implementati
3. Confronto chiamate di funzioni degli scheduler